

REGLES DU JEU – SMART CITY HACK #2 (SCH#2)

Vendredi 13 et samedi 14 avril 2018, C.U.I., Battelle, Carouge (GE)

www.smartcityhack.ch / www.smartcityday.ch

ENVIRONNEMENT ET ORGANISATEUR DU HACKATHON « SMART CITY HACK #2 »

Dans le cadre de la manifestation du Smart City Day #5 qui se tiendra sur le Canton de Fribourg en Septembre 2018, plateforme romande de rencontre et d'échange sur le thème des villes intelligentes, le Smart City Hack #2 se tiendra sur le Canton de Genève le 13 et 14 avril 2018, au Centre Universitaire Informatique (CUI) de l'Université de Genève, au Campus Battelle à Carouge.

L'organisation du hackathon est assuré par le bureau de conseil Innobridge, en bonne collaboration avec ses partenaires et soutiens, notamment le CUI qui accueille l'événement sur son site (avec d'autres hackathons) et l'initiative GeoFab du Grand Genève : www.geofab-grandgeneve.org

Thème du Smart City Hack #2 : **Smart Quartier, Mobilité, Sécurité**

Le SCH#2 a lieu durant le festival d'Innovation Ouverte Open Geneva : www.opengeneva.org

ÉLIGIBILITÉ ET SÉLECTION DES CANDIDATS

Éligibilité des candidats

- Toute personne ayant plus de 18 ans peut candidater
- Tous profils bienvenus : développeurs, designers, entrepreneurs, experts ICT, citoyens, autre
- Les candidats peuvent postuler individuellement ou en équipe, avec ou sans projets et expériences

Sélection des candidats

- Un léger protocole de candidature est en place via questionnaire en ligne : informations de base, profil LinkedIn et/ou CV, compétences, intentions
- La sélection est faite par une équipe de l'organisation, au fur et à mesure, le mois avant l'événement. Clôture des candidatures : vendredi 06 avril 2018
- Les candidats reçoivent une réponse le plus tôt possible ; une fois sélectionné, l'organisation leur fait suivre toutes les informations nécessaires et se tient à leur disposition

Informations de base et recommandations pour les candidats

- Participation gratuite - incluant repas, boissons et zone de repos sur site
- Recommandation de suivre les workshops proposés et les consignes du règlement
- Proposition de s'inscrire et à la plateforme collaborative de l'événement (Sparkboard), de consulter les informations et liens, et de partager ses idées : <https://smartcityhack2.sparkboard.com/>

Exemple des informations renseignées lors du SCH#1 : <https://smartcityhack.sparkboard.com/>

ÉLIGIBILITÉ DES PROJETS

- Tout candidat peut proposer des challenges, data-sets, outils, idées, sur le sparkboard et/ou ailleurs
- Les projets doivent avoir un lien avec le thème, et idéalement un lien avec la région géographique
- L'organisation se réserve le droit de modifier et/ou annuler des projets si nécessaire

ÉVALUATION DES PROJETS

Composition du jury

Le Smart City Hack #1 avait un jury 100% masculin et une charte graphique bleue (constat post-event, involontaire). Le Smart City Hack #2 a donc un jury 100% féminin et une charte graphique rose. Il s'agit d'un jury bénévole, de confiance, pluridisciplinaire et complémentaire.

Anne	Hornung-Soukup	Présidente du Conseil d'Administration - Transport Public Genevois
Caroline	Widmer	Secrétaire générale adjointe chargée de communication - Etat de Genève
Chiara	Barberis	Cheffe de service Agenda 21-Ville durable - Ville de Genève
Alexandra	Rys	Membre de la direction, responsable de la communication - CCIG
Giovanna	Di Marzo	Directrice du Centre Universitaire d'Informatique - Université de Genève
Caroline	Destrez	Senior Account Manager - Esri Suisse
Caroline	Coquereel	Start Up Coach - Innosuisse
Sabrina	Cohen	Présidente - Fondation Nomads
Celine	Taïs	Directrice - Cabinet pi-lot, conseil en négociation et achat
Vasu	Briquez	Senior Advisor - Open Innovation, EU Business Innovation Centers

Engagement éthique du Jury

- Le jury s'engage à élire les projets lauréats avec neutralité et selon les critères d'évaluation
- Le classement est défini selon les voix du jury ; en cas d'égalité, la présidente a une deuxième voix
- Le jury se réserve le droit de ne pas élire de lauréat en cas de situation très exceptionnelle

Critères d'évaluation

- Les trois critères de principe et recommandations à suivre pour les candidats sont les suivants :
 - **Pertinence : intérêt et créativité**
 - **Faisabilité : priorité à une implémentation « court terme » voir « moyen terme »**
 - **Equipe : cohésion, qualité de la présentation, motivation à continuer**
- Les participants ont 5 min pour pitcher leur projet, le jury pose ensuite des questions
- les participants sont encouragés à renseigner leur projet sur le sparkboard en amont du pitch, afin que le jury puisse prendre connaissance des grandes lignes du projet (ca n'est pas une obligation)
- D'expérience, certains projets sont plus axés « concept / idée » et d'autres s'orientent dans une direction plus « prototypage rapide » ; les deux approches sont valables, selon les trois critères. La prise en compte des trois piliers du développement durable est recommandée.

OBLIGATION DES CANDIDATS LAURÉATS

- Les équipes lauréates s'engagent à faire leur possible pour venir présenter leurs projets le 13.09.18 au Smart City Day à Fribourg, dans leurs intérêts ; l'organisation a conscience qu'il peut être difficile de tenir cet engagement, les variables étant nombreuses dans ces processus d'innovation
- Les équipes acceptent que des communications soient réalisées par l'organisation sur leurs projets respectifs, ou doivent prévenir durant le hackathon le souhait de non-communication
- L'organisation encourage le développement de projets opendata / opensource, mais chaque équipe choisit son propre positionnement, de préférence au début du hackathon. Dans le cas où une équipe ne souhaiterait pas continuer son projet, l'organisation encourage à rendre les développements ouverts. Le choix revient à l'équipe. L'organisation est à disposition en cas de besoin de modération.

PRIX DU SMART CITY HACK #2

Les prix sont attribués à la fin du concours et sont concrétisés dans les semaines qui suivent. Le jury et l'organisation se réserve la possibilité de mixer, répartir, intervertir certains prix, si jugé nécessaire.

1^{er} PRIX

- Prix One Creation : CHF 3'000.-
- Prix GeoFab : une journée de coaching
- Prix de l'organisation : une bouteille de champagne
- Communication et notoriété maximisée pour encourager le développement du projet

2^{ème} PRIX

- Prix One Creation : CHF 1'500.-
- Prix GeoFab : une journée de coaching
- Prix de l'organisation : une bouteille de champagne

3^{ème} PRIX

- Prix One Creation : CHF 500.-
- Prix GeoFab : une journée de coaching
- Prix de l'organisation : une bouteille de champagne

POUR LES TROIS EQUIPES LAUREATES

- Accès direct au jury du 3ème appel à projet GeoFab du Grand Genève
- Présentation au Smart City Day 2018 le jeudi 14 septembre à Fribourg
- Entrées au Smart City Day 2018 pour tous les membres des équipes (valeur : 200.-)

POUR TOUTES LES EQUIPES ET PARTICIPANTS

- Un diplôme de participation au Smart City Hack #2
- Tous les projets restent consultables sur le sparkboard pendant au moins un an
- Tous les pitches sont filmés, les vidéos sont en ligne sur la chaine youtube dédiée (à confirmer)

--

L'attribution des prix financiers est effectué directement par One Creation, sur commande de l'organisation, après la réalisation de la journée de coaching. Une reflexion de base sera demandée pour attribuer les prix ; elle sera convenue en bonne intelligence avec le coach accompagnateur.

AUTRES DISPOSITIONS

Esprit du Smart City Hack #2

Il s'agit d'une approche collaborative, au service de la Cité et Collectivité, dans un esprit ludique, responsable et éthique, où chaque participant est aussi acteur de la convivialité global. Have fun !

Propriété intellectuelle

Les équipes définissent dès le début du hackathon leur positionnement, en accord avec tous les membres. L'organisation encourage l'esprit « open », avec transparence et ouverture ; elle se tient à disposition pour accompagner le positionnement sur le sujet et en cas de besoin de modération.

Acceptation du présent règlement

En participant au Smart City Hack #2, les participants adhèrent tacitement à ce règlement.